

## Vorschläge für Vertrauensspiele

Dauer: ca 2,5 Stunden

### **Spiel 1 “Blinder Kassierer“**

ist ein Spiel, das eine hohe Konzentration erfordert. Jede Mannschaft bekommt von dem Spielleiter einen Betrag genannt. Danach bekommen alle Mitspieler Kleingeld in die Hände und dürfen einfach mal erspüren, wie sich die verschiedenen Münzen so anfühlen. Nun werden Ihnen die Augen verbunden. Es werden wieder Münzen rumgereicht. Jeder Spieler muss nun den empfundenen Wert der Münzen zu dem genannten Betrag hinzu addieren. Nachdem diverse Münzen im Umlauf waren, addiert die Gruppe die Summe jedes Einzelnen zusammen und nennt den Gesamtbetrag. Sieger ist die Gruppe, die dem tatsächlichen Betrag am nächsten kommt.

#### **Hier spielen alle mit.**

Spielleiter ist der Teamtrainer / Wanderführer.

Die Auswertung wird erst am Ende bekanntgegeben. Punktwertung 6 - 1 Punkte  
Ziel dieses Spieles: Vertrauen zueinander zu finden, Berührungsängste abbauen.

### **Spiel 2 „Gruppenschaukel“**

hier wird der Mut und das Vertrauen jedes Einzelnen zur Gruppe getestet. Es stellen sich immer zwei Personen gegenüber auf und fassen sich an den Händen. Die nächsten zwei und weitere zwei tun das Gleiche. Die Paare stehen Schulter an Schulter nebeneinander. Ein Mitspieler bekommt die Augen verbunden und legt sich nun auf die Arme der Gruppe. Die beginnt nun mit schaukelnden Bewegungen in alle Richtungen. Pro Mitspieler ca. 30 Sekunden. Der Mitspieler mit den verbundenen Augen wird langsam wieder auf die Beine gestellt und festgehalten. Jeder kommt mal dran. Die mutigste Gruppe gewinnt dieses Spiel. Jede einzelne Person wird bepunktet (von 1-6). Die siegreiche Mannschaft wird hier durch drei Punktrichter festgelegt.

Gruppe 1 gegen Gruppe 2  
Gruppe 4 gegen Gruppe 5

Spielleiter ist Gruppe 3  
Spielleiter ist Gruppe 6

### **Spiel 3 „Bergen eines Verletzten“**

Mitten auf dem Weg brechen zwei Personen der unparteiischen Mannschaft zusammen. Was ist zu tun? Jede Gruppe muss sich um einen Verletzten kümmern. Auch hier gibt es pro Gruppe 3 Punktrichter, die nach einem vorgegebenen Schema die Punkte verteilen.

Gruppe 2 gegen Gruppe 3  
Gruppe 5 gegen Gruppe 6

Spielleiter ist Gruppe 1  
Spielleiter ist Gruppe 4

#### **Spiel 4 „Roboterspiel“**

Dieses Spiel ist zum eingewöhnen für alle und wird paarweise durchgeführt. Je ein Spieler bekommt die Augen verbunden. Der Mitspieler führt ihn, indem er ihm vorher abgesprochene Zeichen gibt und ihn über einen Weg zum Ziel führt. Nachdem die Augenbinde gewechselt wurde geht's wieder zurück. Es kommt jeder einmal dran. Hier gibt es keine Punkte

Sinn dieses Spieles das Vertrauen zueinander noch mehr zu stärken, sich in die Hände des Partners übergeben und führen lassen. Natürlich auch Vorbereitung auf die kommenden Aufgaben.

#### **Spiel 5 „Blinde Raupe 1“**

Alle Spieler stellen sich hintereinander auf. Nun bekommen alle, bis auf den ersten Mitspieler die Augen verbunden. Diese erste Person muss nun die Gruppe zum Ziel führen. Sieger ist die Gruppe, die als erste gemeinsam die vorgegebene Strecke zurückgelegt hat.

Gruppe 3 gegen Gruppe 1

Spielleiter ist Gruppe 2

Gruppe 6 gegen Gruppe 4

Spielleiter ist Gruppe 5

#### **Spiel 6 „Blinde Raupe 2“**

An diesem Spiel sind alle Gruppen beteiligt.

Wie Spiel 6. Nur wird diesmal die Gruppe von hinten geführt. Die letzte Person führt die Gruppe. Jede Gruppe stellt einen Helfer zur Verfügung.

ACHTUNG! Hier ist der Spielleiter und seine Helfer gefordert besonders aufzupassen. Sieger ist die Gruppe, die als erste gemeinsam die vorgegebene Strecke zurückgelegt hat. Punkteverteilung 3 – 1 Punkte